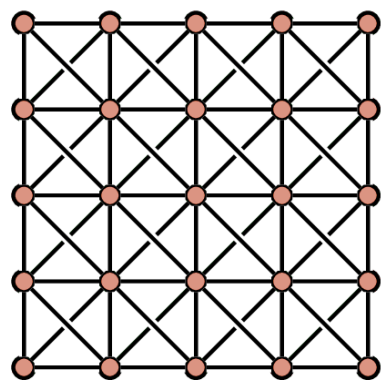


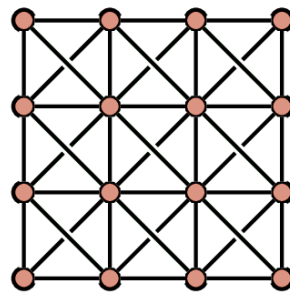
Estudio del clan comportamiento usando Python

Dr. Rafael Villarroel

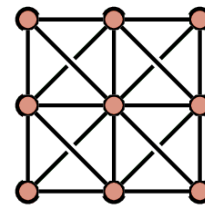
Universidad Autónoma del Estado de Hidalgo



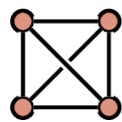
G



$K(G)$



$K^2(G)$



$K^3(G)$



$K^4(G)$

Resumen:

En esta plática se define el operador de clanes de una gráfica no dirigida, y se estudia el problema del clan comportamiento en gráficas finitas por medio de computadora usando una biblioteca desarrollada en el lenguaje de programación Python.